



Mind games

Livre

[Terry, Teri.](#) Auteur

Edité par [Martinière jeunesse](#) - 2017

Dans un monde où les gens passent leur temps dans les mondes virtuels auxquels ils sont connectés grâce à des implants, les individus ont perdu la notion de la réalité. Celle-ci a d'ailleurs perdu tout attrait et ceux qui décident d'y passer leur vie, les Refusants, sont condamnés aux destins les plus médiocres. Luna est la fille d'une célèbre hackeuse disparue en mission. Elle possède la capacité de rester totalement consciente tout en étant connectée. Cependant, les voyages dans le Vide, tissu infini de possibilités virtuelles créé par la CoPra (Compagnie parasensorielle de réalité artificielle développant l'ensemble des systèmes informatiques et des mondes virtuels), la rendent malade et Luna a choisi d'être une Refusante. Mais lorsqu'elle est sélectionnée par la Corporation pour un test virtuel qui lui ouvrira la porte des meilleures universités et garantira son avenir, elle décide toutefois de tenter sa chance. Son succès pourrait lui fournir une occasion unique?: celle de mettre fin, de l'intérieur, à l'emprise que la Corporation exerce sur les consciences et à la dictature du virtuel. Celle, aussi, de comprendre enfin la disparition de sa mère... (site de l'éditeur)

[Voir la collection «Fiction»](#)

[Autres documents dans la collection «Fi...](#)

Note

- Trad. de l'anglais (Grande-Bretagne)

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

426 p. ; 22 cm

Date de publication

2017

Collection

[Fiction](#)

Contributeurs

- Sanconie, Maïca. Traducteur

ISBN

978-2-7324-7224-9

Sujets

- [jeu vidéo](#)
- [littérature jeunesse anglaise](#)
- [Réseaux sociaux : thème : littérature](#)
- [identité \(quête\) : thème : littérature](#)
- [révolte : thème : cinéma](#)

Classification

[Science-Fiction](#)

Genre

- Roman de science-fiction

Type de public

- 14 - 18 ans

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Mediatheque Les Sources Vives	Adulte	SF TER



Les jeux vidéo ça rend pas idiot !

Livre

[Leroux, Yann. Auteur](#)

Edité par [Fyp](#) - 2012

[Voir la collection «Stimulo»](#)

[Autres documents dans la collection «St...](#)

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

91 p. ; 17 cm

Date de publication

2012

Collection

[Stimulo](#)

ISBN

978-2-916571-86-7

Sujets

- [jeu vidéo](#)
- [société](#)

Classification

[Sciences sociales](#)

Genre

- Fonds numérique

Plus d'informations...

Site	Emplacement	Cote
Mediatheque Les Sources Vives	Jeunesse	JV



Max est fou de jeux vidéo

Livre

[Saint-Mars, Dominique de \(1949-....\)](#). Auteur

Edité par [Calligram](#) - 1996

[Voir la collection «Ainsi va la vie»](#)

[Voir la série «Max et Lili»](#)

[Autres documents dans la collection «Ai...](#)

[Autres documents de la série «Max et Li...](#)

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

43 p. ; ill. en coul. ; 16 cm

Date de publication

1996

Collection

[Ainsi va la vie](#)

Série

[Max et Lili](#)

Contributeurs

- [Bloch, Serge \(1956-....\)](#). Illustrateur

ISBN

978-2-88445-063-8

Sujets

- [jeu informatique](#)
- [jeu vidéo](#)

Classification

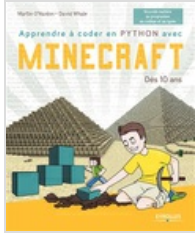
[Romans](#) ; [BD](#)

Type de public

- 4 - 8 ans

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Mediatheque Les Sources Vives	Jeunesse	BD SAI
Mediatheque Les Sources Vives	Jeunesse	R SAI



Apprendre à coder en Python avec Minecraft

Livre

[O'Hanlon, Martin \(19..-....\). Auteur](#) | [Whale, David \(19..-....\). Auteur](#)

Edité par [Eyrolles](#) - 2016

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

295 p. ; ill. en coul. ; 24 cm

Date de publication

2016

ISBN

978-2-212-14292-1

Sujets

- [Informatique : programmation](#)
- [langage informatique](#)
- [Python \(langage de programmation\)](#)
- [Minecraft \(jeu vidéo\)](#)

Classification

[Généralités](#)

Genre

- Fonds numérique

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

Inf PYT



Le Grand jour de rien

Livre

[Alemagna, Béatrice \(1973-....\). Auteur](#)

Edité par [Albin Michel Jeunesse](#) - 2016

[Voir la collection «Trapèze»](#)

[Autres documents dans la collection «Tr...](#)

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

N. p. ; ill. en coul. ; 31 cm

Date de publication

2016

Collection

[Trapèze](#)

ISBN

978-2-226-32937-0

Sujets

- [pluie : thème : littérature](#)
- [vacances : thème : littérature](#)
- [ennui : thème : littérature](#)
- [nature : thème : littérature](#)
- [Curiosite : thème : littérature](#)
- [jeu vidéo](#)

Classification

[Albums](#)

Genre

- Album

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

A ALE



vidéo games : l'aventure du jeu video [Exposition. Paris, Cité des Sciences et de l'Industrie. 2013-2014]

Livre

[Casalini, Laure. Auteur](#)

Edité par [Martinière jeunesse](#) - 2013

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

46 p. ; ill. en coul. ; 26 cm

Date de publication

2013

ISBN

978-2-7324-6187-8

Sujets

- [jeu vidéo](#)

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

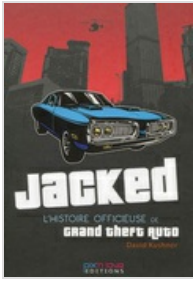
Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

JV EXP



Jacked : l'histoire officielle de Grand Theft Auto / David Kushner

Livre

[Kushner, David \(1968-....\). Auteur](#)

Edité par [Pix'n Love](#) - 2013

L'histoire du jeu vidéo Grand Theft Auto, de ses origines à la cinquième version, et du studio Rockstar Games. D. Kushner revient notamment sur le démarrage houleux du phénomène et sur les polémiques qui ont accompagné son essor, la lutte de l'avocat Jack Thompson contre la violence dans les jeux vidéo et le combat des frères Houser pour la reconnaissance de ces derniers. ©Electre 2021

Note

- Bibliogr.

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (319 p.) ; 23 x 17 cm

Date de publication

2013

Contributeurs

- [Jardin, Laurent \(1980-....\). Traducteur](#)

ISBN

978-2-918272-67-0

EAN

9782918272670

Sujets

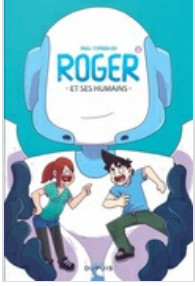
- [Rockstar Games](#) ☐
- [Grand Theft Auto \(jeu vidéo\)](#) ☐

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Mediatheque Les Sources Vives	Adulte	JV JAC



Roger et ses humains. Tome 1

Livre

lov, Cyprien (1989-....). Auteur | Paka (1985-....). Illustrateur

Edité par Dupuis - 2015

Hugo, jeune homme accro à Internet et aux jeux vidéo, enchaîne les petits boulots. Son quotidien est bouleversé par l'arrivée dans son salon d'un robot.

[Voir la série «Roger et ses humains»](#)

[Autres documents de la série «Roger et ...](#)

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

86 p. ; 27 cm

Date de publication

2015

Série

[Roger et ses humains](#), 1

Contributeurs

- Ecarlat, Marie. Technicien graphique

ISBN

978-2-8001-6419-9

EAN

9782800164199

Classification

[BD](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

BD IOV 1



Ready player one / Ernest Cline

Livre

[Cline, Ernest \(1972-....\)](#). Auteur

Edité par [M. Lafon](#) - 2018

2044. Wade se réfugie dans le monde virtuel de l'Oasis pour échapper à la misère et au climat. Le créateur de l'Oasis a inventé une chasse au trésor qui permettra au vainqueur d'accéder à son héritage colossal. Détecter les failles des jeux vidéos, battre des records à Pac-Man font partie des défis à relever. Wade se lance dans la compétition, mais les autres joueurs iront jusqu'au meurtre. ©Electre 2020



Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (405 p.) ; 24 x 16 cm

Date de publication

2018

Contributeurs

- [Regnault, Arnaud \(1970-....\)](#). Traducteur

ISBN

978-2-7499-3535-5

EAN

9782749935355

Classification

[IRsf](#)

Genre

- Roman de science-fiction

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Adulte

SF CLI



L'histoire de The Witcher / Raphaël Lucas

Livre

[Lucas, Raphaël \(1974-....\). Auteur](#)

Edité par [Pix'n Love](#) - 2019

Présentation de cette série de jeux vidéo adaptée des romans d'Andrzej Sapkowski. L'auteur décrit le processus créatif et les choix marketing puis propose une interview des dirigeants du studio polonais CD Projekt. ©Electre 2021



[Voir la collection «L'histoire de...»](#)

[Autres documents dans la collection «L'h...](#)

Note

- [Bibliogr.](#)

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (237 p.) ; illustrations en noir et blanc ; 24 x 16 cm

Date de publication

2019

Collection

[L'histoire de...](#)

ISBN

978-2-37188-060-3

EAN

9782371880603

Sujets

- [The witcher](#) ☐

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Mediatheque Les Sources Vives	Adulte	JV WIT



Rétro gaming : une histoire des jeux vidéo

Livre

[Diver, Mike.](#) Auteur

Edité par [la Martinière](#) - 2020

Quarante ans de création de jeux vidéo, depuis les premiers jeux d'arcade d'Atari et les premières consoles de salon des années 1970, sont retracés dans cet ouvrage, qui recense les titres phares, les franchises ainsi que les recherches et les évolutions ayant contribué à faire du secteur une industrie en croissance continue.

[Voir la collection «Sports et autres loisirs»](#)

[Autres documents dans la collection «Sp...](#)

Note

- Index
- Traduit de l'anglais

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

191 p. ; ill. en coul. ; 21 cm

Date de publication

2020

Collection

[Sports et autres loisirs](#)

Contributeurs

- Zachayus, Michèle. Traducteur

ISBN

978-2-7324-9448-7

EAN

9782732494487

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

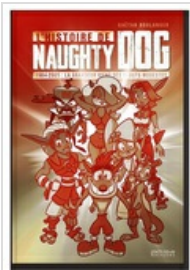
Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Adulte

JV DIV



L'histoire de Naughty Dog. 1

Livre

Edité par [Pix'n Love](#) - 2021

L'histoire et les coulisses de ce studio de création de jeux vidéo. ©Electre 2021



[Voir la collection «L'histoire de...»](#)

[Voir la série «L'histoire de Naughty Dog»](#)

[Autres documents dans la collection «L'h...](#)

[Autres documents de la série «L'histoire...](#)

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. ; illustrations en couleur ; 24 x 16 cm

Date de publication

2021

Collection

[L'histoire de...](#)

Série

[L'histoire de Naughty Dog, 1](#)

ISBN

978-2-37188-085-6

EAN

9782371880856

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Adulte

JV BOU



Jumanji - Bienvenue dans la jungle

DVD

[Kasdan, Jake \(1974-....\)](#). Metteur en scène ou réalisateur |
[McKenna, Chris](#). Scénariste de film | [Sommers, Erik](#). Scénariste de film |
[Rosenberg, Scott](#). Scénariste de film | [Jackman, Henry](#). Compositeur

Edité par [Carlotta](#) - 2017

Le destin de quatre lycéens en retenue bascule lorsqu'ils sont aspirés dans le monde de Jumanji. Après avoir découvert une vieille console contenant un jeu vidéo dont ils n'avaient jamais entendu parler, les quatre jeunes se retrouvent mystérieusement propulsés au cœur de la jungle de Jumanji, dans le corps de leurs avatars. Ils vont rapidement découvrir que l'on ne joue pas à Jumanji, c'est le jeu qui joue avec vous...



Pour revenir dans le monde réel, il va leur falloir affronter les pires dangers et triompher de l'ultime aventure. Sinon, ils resteront à jamais prisonniers de Jumanji...

[Voir la série «Jumanji \(films\)»](#)

[Autres documents de la série «Jumanji \(...\)](#)

Note

- Making of de Jumanji : une épopée à travers la jungle
- Rencontrez les acteurs : une équipe de choc
- Le bêtisier
- Le vidéoclip de « Jumanji Jumanji »
- L'attaque des rhinocéros
- Prêt + Consultation
- Langue(s) principale(s) : Français, Anglais ; Sous-titres : Français, Anglais

Type de document

DVD

Langue

français ; anglais

Description physique

1 DVD (114 min) PAL ; 16/9, Couleur, Dolby Digital 5.1

Date de publication

2017

Série

[Jumanji \(films\)](#), 1

Liens

- Est une traduction de : Jumanji : Welcome to the Jungle

Contributeurs

- "The Rock" Johnson, Dwayne (1972-....). Acteur
- Black, Jack (1969-....). Acteur
- Gillan, Karen (1987-....). Acteur
- Hart, Kevin (1979-....). Acteur
- Jonas, Nick (1992-....). Acteur
- Darby, Rhys (1974-....). Acteur
- Van Allsburg, Chris (1949-....). Auteur adapté
- Teitler, William. Producteur
- Tolmach, Matthew. Producteur
- Pados, Gyula. Producteur
- Reiss, Ronald R.. Directeur artistique

ISBN

333-3-29-730819-9

Sujets

- [Jeu](#) □

Classification

[Film Adultes Fiction](#)

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Mediatheque Les Sources Vives	Jeunesse	F KAS 1



Jeux vidéo en bibliothèque / dirigé par Anne-Gaëlle Gaudion et Nicolas Périsse

Livre

Edité par [ABF](#) - 2014

Panorama de la culture du jeu vidéo et de la diversité des usages possibles de ce média en bibliothèque : marché, genres, public, perception, législation, typologie des services, types de médiation, place du jeu vidéo dans les collections. Electre 2014

[Voir la collection «Médiathèmes»](#)

[Autres documents dans la collection «M...](#)

Note

- Bibliogr. Lexique

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (179 p.) ; illustrations en noir et blanc ; 24 x 18 cm

Date de publication

2014

Collection

[Médiathèmes](#)

Contributeurs

- Gaudion, Anne-Gaëlle. Directeur de publication
- Périsse, Nicolas. Directeur de publication

ISBN

978-2-900177-39-6

Sujets

- [Jeux vidéo -- Bibliothèques -- Guides pratiques et mémentos](#)
- [Vidéothèques -- Guides pratiques et mémentos](#)

Classification

[Généralités](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Médiathèque départementale 77

Adulte

025 JEU FP



Super Castlevania IV : BO du jeu vidéo

Document sonore

[Konami Kukeiha Club. Interprète](#)

Edité par [Bigwax Distribution](#) - 2017



Pour la première fois en vinyle, Mondo vous présente la bande originale du jeu Super Castlevania IV, grand classique sorti pour la première fois en 1991 sur Nes.
Remasterisé pour vinyle, Double vinyle noir 180G, pochette par Jenolab.

Type de document

Vinyle

Description physique

2 Vinyles

Date de publication

2017

Sujets

- [Bof \(bande originale de film\)](#) ☐
- [520](#)

Classification

[S6](#)

Genre musical

- B.O. (Bande Originale de Films, Séries ou Jeux vidéo)

Contient

- Devil's castle Dracula
- Dracula's theme
- Prologue
- Simon Belmont's theme
- Demon forest
- Dripstone cave ; Waterfall
- Sunken city
- Mechanical trick mansion
- Boss theme
- Stage clear
- Stage map a
- Going into the castle
- Knight corridor ; Great hall
- Library ; Collection room
- Cellar
- Stage map b
- Treasure room
- Boss theme 2
- Stage map c
- Bloody tears
- Stage map d
- Vampire killer
- Beginning
- Rooms of close associates
- Dracula's room
- Dracula's death
- Game over
- Secret room
- Ending theme

[Plus d'informations...](#)

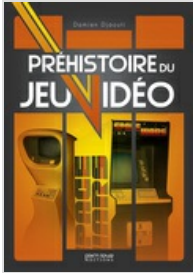
Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Adulte



Préhistoire du jeu vidéo / Damien Djaouti

Livre

[Djaouti, Damien \(1984-....\). Auteur](#)

Edité par [Pix'n Love](#) - 2019

Une découverte des origines du jeu vidéo, de ses pionniers et de ses jeux emblématiques offrant un panorama remontant jusqu'aux années 1950. ©Electre 2020

[Voir la collection «Etudes jeux vidéo»](#)

[Autres documents dans la collection «Et...»](#)

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (127 p.) ; illustrations en noir et blanc ; 21 x 15 cm

Date de publication

2019

Collection

[Etudes jeux vidéo](#)

ISBN

978-2-37188-069-6

EAN

9782371880696

Sujets

- [Jeux vidéo -- 1945-1970](#) ☐

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Adulte

JV DJA



Art des geeks / Floriane Herrero

Livre

[Herrero, Floriane \(1986-....\). Auteur](#)

Edité par [De La Martinière Jeunesse](#) - 2018

Variations parodiques et hommages poétiques autour des héros de jeux vidéo, de dessins animés et de films cultes, par des artistes geeks : Cendrillon dans un bar glauque, Dark Vador maître-nageur, etc. ©Electre 2021



Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (90 p.) ; illustrations en couleur ; 32 x 25 cm

Date de publication

2018

ISBN

978-2-7324-8529-4

EAN

9782732485294

Sujets

- [Geeks -- Dans l'art](#)
- [Art -- 1970-.... -- Thèmes, motifs](#)

Classification

[Arts et loisirs](#)

Type de public

- 14 - 18 ans

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

JV



La gameuse et son chat Tome 2

Livre

[Nadatani, Wataru. Auteur](#)

Edité par [Bamboo](#) - 2021

Les jours passent et la liste des compétences du chat de Kozakura s'agrandit, comme dans un jeu vidéo dont il serait le héros.

[Voir la collection «Doki-Doki»](#)

[Voir la série «La gameuse et son chat»](#)

[Autres documents dans la collection «Do...](#)

[Autres documents de la série «La gameu...](#)

Note

- Traduit et adapté du japonais

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

212 p. ; ill. en noir et blanc ; 18 cm

Date de publication

2021

Collection

[Doki-Doki](#)

Série

[La gameuse et son chat, 2](#)

Contributeurs

- Roullon-Ishihara, Pénélope. Traducteur

ISBN

978-2-8189-7834-4

EAN

9782818978344

Classification

[BD](#)

Centre d'intérêt

- Manga

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

MJ GAM 2 12+

Risk of rain 2 : BO du jeu vidéo

Document sonore



Christodoulou, Chris. Musicien

Edité par Bertus - 2020

Black Screen Records fait à nouveau équipe avec le compositeur Chris Christodoulou et Hopoo Games pour sortir la bande originale de « Risk of rain 2 » sur vinyle noir audiophile 180g, le tout dans une belle pochette à trois volets avec de toutes nouvelles illustrations originales, par l'artiste italien Daniele Giardini. Les 20 chansons ont été soigneusement remasterisées par Christian Bethge (Risk of rain, Deadbolt, Divinity : original sin II, A plague tale) chez Rama Tonstudio pour le format vinyle. Dans sa troisième collaboration avec Hopoo Games, Chris Christodoulou revient à la franchise « Risk of rain », ajoutant une autre dimension au couplet musical du jeu. Cette sortie de deux heures, qui plonge dans le genre, s'étend de l'électronique inquiétante au métal progressif martelant et présente toute la musique du jeu et plus encore.

Type de document

Vinyle

Description physique

3 Vinyles (114 min)

Date de publication

2020

Sujets

- [Bof \(bande originale de film\)](#) ☐
- [520](#)

Classification

[S6](#)

Genre musical

- B.O. (Bande Originale de Films, Séries ou Jeux vidéo)

Contient

- Through a cloud, darkly
- Risk of rain 2
- Evapotranspiration
- Thermodynamic equilibrium
- Terra pluviam
- Köppen as fuck
- Disdrometer
- Into the doldrums
- A glacier eventually farts (and don't you listen to the song of life)
- Nocturnal emission
- The dehydration of Risk of rain 2
- Parjanya
- Hydrophobia
- Antarctic oscillation
- The rain formerly known as purple
- The raindrop that fell to the sky
- You're gonna need a bigger ukulele
- ...con lentitud poderosa
- Petrichor V
- Lacrimosum

Plus d'informations...

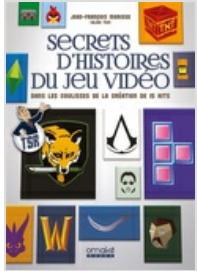
Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Adulte



Secrets d'histoires du jeu vidéo : dans les coulisses de la création de 15 hits / Jean-François Morisse alias TSR

Livre

[Morisse, Jean-François.](#) Auteur

Edité par [Omaké books](#) - 2021

De nombreuses anecdotes, recueillies auprès de leurs créateurs et développeurs, font revivre la genèse de quinze jeux vidéo à succès : Call of duty, Final fantasy, Angry birds, Tetris, Doom, World of Warcraft, Alone in the dark, Tomb raider, les Sims, Uncharted, GTA III, Rayman, Prince of Persia, Crash Bandicoot et Spyro the dragon.
©Electre 2022

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (255 p.) ; illustrations en noir et blanc ; 21 x 15 cm

Date de publication

2021

ISBN

978-2-37989-023-9

EAN

9782379890239

Sujets

- [Jeux vidéo](#) -- [Histoire](#) ☐

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Adulte

JV MOR



Le jeu vidéo pour soigner ? : des résistances envers le jeu vidéo à son utilisation en psychothérapie / Guillaume Gillet, Yann Leroux

Livre

Gillet, Guillaume. Auteur | Leroux, Yann (1968-....). Auteur

Edité par Erès - 2021

En s'appuyant sur leur expérience clinique, deux psychologues analysent les principaux obstacles et résistances au jeu vidéo tout en répertoriant les initiatives d'orientation cognitivo-comportementale et les approches psychodynamiques concernant son utilisation en thérapie. Ils proposent aux professionnels de la relation d'aide une méthode de médiation par le jeu vidéo. ©Electre 2022

[Voir la collection «Cybercultures»](#)

[Autres documents dans la collection «Cy...»](#)

Note

- Bibliogr.

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (264 p.) ; 21 x 14 cm

Date de publication

2021

Collection

[Cybercultures](#)

ISBN

978-2-7492-7001-2

EAN

9782749270012

Sujets

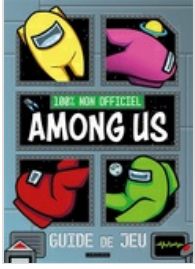
- [Thérapie cognitive](#) ☐

Classification

[Techniques/Médecine](#)

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Mediatheque Les Sources Vives	Adulte	616.891 GIL



Among us : guide de jeu 100 % non officiel

Livre

Edité par [Larousse](#) - 2021

Des informations, des astuces et des conseils sur ce jeu vidéo pour découvrir l'identité des imposteurs et apprendre à duper l'équipage. ©Electre 2022



Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (63 p.) ; illustrations en couleur ; 22 x 16 cm

Date de publication

2021

ISBN

978-2-03-597102-9

EAN

9782035971029

Sujets

- [Among us](#) □

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

JV AMO



100 trucs de dingue à savoir sur le jeu vidéo / Conkerax

Livre

[Conkerax. Auteur](#)

Edité par [Omaké books](#) - 2021

De nombreuses anecdotes illustrées autour du jeu vidéo. ©Electre 2022



[Voir la collection «100 trucs à savoir...»](#)

[Autres documents dans la collection «10...»](#)

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (93 p.) ; illustrations en noir et blanc ; 19 x 13 cm

Date de publication

2021

Collection

[100 trucs à savoir...](#)

ISBN

978-2-37989-037-6

EAN

9782379890376

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

JV CON



Indie games : histoire, artwork, sound design des jeux vidéo indépendants / Bounthavy Suvilay

Livre

[Suvilay, Bounthavy. Auteur](#)

Edité par [Bragelonne](#) - 2021

Histoire des créateurs indépendants dans l'univers vidéoludique, avec des anecdotes et des témoignages des principaux acteurs sur leurs parcours et les difficultés à créer des jeux vidéo sans être soutenu par des grands distributeurs. ©Electre 2022

[Voir la collection «Pop culture»](#)

[Autres documents dans la collection «Po...](#)

Note

- [Index](#)

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (215 p.) ; illustrations en noir et en couleur ; 29 x 25 cm

Date de publication

2021

Collection

[Pop culture](#)

ISBN

979-10-281-2139-6

EAN

9791028121396

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Mediatheque Les Sources Vives	Adulte	JV



Imaginaires du jeu vidéo : les concept artists français / Marine Macq

Livre

[Macq, Marine. Auteur](#)

Édité par [Cercle d'art](#) ; [Third éditions](#) - 2021

A partir d'entretiens réalisés avec des artistes français travaillant pour des studios de développement de jeux vidéo, l'auteure analyse l'élaboration de l'esthétique d'un jeu et explique l'étape clé du concept art. Elle détaille les outils utilisés par les artistes et les développeurs pour imaginer un univers graphique original. ©Electre 2022

Note

- Bibliogr. Sitogr.

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (379 p.) ; illustrations en noir et en couleur ; 29 x 22 cm

Date de publication

2021

Contributeurs

- Sparth. Préfacier, etc.

ISBN

978-2-37784-197-4

EAN

9782377841974

Sujets

- [Concepteurs de jeux vidéo -- France -- 1990-....](#)□

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

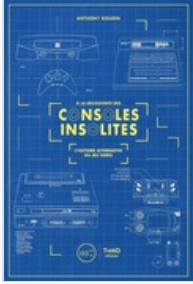
Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Adulte

JV MAC



A la découverte des consoles insolites : l'histoire alternative du jeu vidéo / Anthony Boudin

Livre

[Boudin, Anthony. Auteur](#)

Edité par [Third éditions](#) - 2021

Une présentation de consoles de jeux vidéo méconnues, restées au stade de prototype, ayant subi un échec commercial ou rapidement tombées dans l'oubli. A travers cette histoire alternative du jeu vidéo, l'auteur interroge l'origine du culte voué à certains fabricants emblématiques tels que Sega ou Nintendo, notamment au Japon. ©Electre 2022

[Voir la collection «Retrogaming»](#)

[Autres documents dans la collection «Re...](#)

Note

- Bibliogr. Webogr. Vidéoogr.

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (448 p.) ; illustrations en noir et en couleur ; 31 x 22 cm

Date de publication

2021

Collection

[Retrogaming](#)

ISBN

978-2-37784-167-7

EAN

9782377841677

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Adulte

JV BOU



Pac-Man : naissance d'une icône / Arjan Terpstra, Tim Lapetino

Livre

[Terpstra, Arjan. Auteur](#) | [Lapetino, Tim. Auteur](#)

Édité par [Omaké books](#) - 2021

Une plongée dans les coulisses de la conception du jeu vidéo Pac-Man avec des anecdotes, des archives, des témoignages et des informations sur l'histoire de la franchise. ©Electre 2022

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (335 p.) ; illustrations en noir et en couleur ; 32 x 25 cm

Date de publication

2021

Contributeurs

- Gorges, Florent (1979-....). Traducteur
- Saugout, Sébastien. Traducteur

ISBN

978-2-37989-115-1

EAN

9782379891151

Sujets

- [Pac-man](#) ☐

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Mediatheque Les Sources Vives	Adulte	JV TER



Génération jeux vidéo : tout sur les jeux vidéo des origines à nos jours / Régis Monterrin

Livre

[Monterrin, Régis \(1981-....\). Auteur](#)

Édité par [GM éditions](#) - 2021

L'histoire des jeux vidéo est présentée depuis leur origine, évoquant les hommes et les femmes qui ont contribué à leur évolution et à en faire un art riche et créatif. Plusieurs décennies de jeux et de machines sont ainsi retracées. L'ouvrage dresse ainsi un panorama des consoles d'hier et d'aujourd'hui comme des symboles de leur époque.

Note

- Bibliogr.

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (287 p.) ; illustrations en couleur ; 25 x 20 cm

Date de publication

2021

ISBN

978-2-37797-153-4

EAN

9782377971534

Sujets

- [Jeux vidéo -- Histoire](#) ☐

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

JV MON



Connexion / scénario Alain T. Puysségur

Livre

Puysségur, Alain T. (1991-....). Auteur | Grelin (1980-....). Illustrateur

Édité par [Jungle](#) - 2021

Féru de jeux vidéo et passionné par le jeu LOAD, Matt fait sa rentrée dans un nouveau lycée. Il y rencontre Louis, membre d'une équipe de jeu en ligne. Alors que l'un des joueurs les quitte, ce dernier convainc les autres que Matt est à la hauteur pour intégrer le groupe. ©Electre 2022

[Voir la série «Evo, a gamer's story»](#)

[Autres documents de la série «Evo, a ga...](#)

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (56 p.) ; illustrations en noir et en couleur ; 30 x 23 cm

Date de publication

2021

Collection

[Evo, a gamer's story](#)

Série

[Evo, a gamer's story, 1](#)

ISBN

978-2-8222-3370-5

EAN

9782822233705

Classification

[BD](#)

Type de public

- 9 - 13 ans

[Plus d'informations...](#)

Site

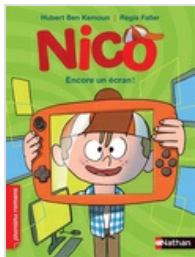
Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

BD EVO 1



Encore un écran ! / Hubert Ben Kemoun

Livre

[Ben Kemoun, Hubert \(1958-....\). Auteur](#)

Edité par [Nathan Jeunesse](#) - 2020

A la récréation, tous les copains de Nico parlent des jeux vidéo auxquels ils jouent chaque soir dans leur chambre. Mais lui n'a le droit d'utiliser l'ordinateur du salon que deux fois par semaine. Quand Farid reçoit une tablette en cadeau, il demande la même chose pour son anniversaire mais ses parents refusent. ©Electre 2022

[Voir la collection «Premiers romans»](#)

[Voir la série «Nico»](#)

[Autres documents dans la collection «Pr...](#)

[Autres documents de la série «Nico»](#)

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (29 p.) ; illustrations en couleur ; 20 x 15 cm

Date de publication

2020

Collection

[Nico](#) ; [Premiers romans](#)

Série

[Nico](#)

Contributeurs

- [Faller, Régis \(1968-....\). Illustrateur](#)

ISBN

978-2-09-259132-1

EAN

9782092591321

Classification

[Romans](#)

Type de public

- 4 - 8 ans

[Plus d'informations...](#)

Site

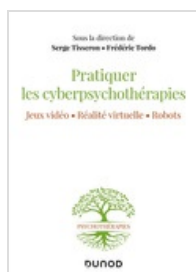
Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

R BEN JAUNE 7+



Pratiquer les cyberpsychothérapies : jeux vidéo, réalité virtuelle, robots / sous la direction de Serge Tisseron et Frédéric Tordo

Livre

Edité par [Dunod](#) - 2022

En 24 chapitres sont présentés les principaux courants de pratiques pour utiliser les jeux vidéo, la réalité virtuelle et les robots en psychothérapie : processus psychiques, utilisation des serious games, hypnothérapie, thérapie cognitive et comportementale, entre autres. L'ensemble est illustré de nombreuses vignettes cliniques et d'exemples concrets.

[Voir la collection «Psychothérapies»](#)

[Autres documents dans la collection «Ps...](#)

Note

- Bibliogr.

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. ; 24 x 17 cm

Date de publication

2022

Collection

[Psychothérapies](#)

Liens

- A pour autre édition sur un support différent : [Pratiquer les cyberpsychothérapies](#)

Contributeurs

- Tisseron, Serge (1948-....). Directeur de publication
- Tordo, Frédéric. Directeur de publication

ISBN

978-2-10-082838-8

EAN

9782100828388

Sujets

- [Réalité virtuelle en médecine](#) ☐
- [Robotique en médecine](#) ☐
- [Psychothérapie](#) ☐
- [Cyberpsychologie](#) ☐

Classification

[Techniques/Médecine](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Adulte

616.8 PRA



Game story : une histoire du jeu vidéo / édition Jean-Baptiste Clais

Livre

Edité par [RMN-Grand Palais](#) - 2011

Intimement liée à l'histoire mondiale, le jeu vidéo se nourrit de la vie politique, des phénomènes sociétaux et de la culture. Il puise dans les imaginaires locaux, historiques et fantastiques, et repose à la fois sur l'image, le son et l'interactivité. Plus de 70 jeux, majoritairement français, sont classés par ordre alphabétique et présentés. Ils s'accompagnent de nombreux objets et affiches.

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (300 p.) ; illustrations en couleur ; 29 x 25 cm

Date de publication

2011

Contributeurs

- Clais, Jean-Baptiste. Éditeur scientifique

ISBN

978-2-7118-5926-9

Sujets

- [Jeux vidéo -- Histoire](#) □

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Médiathèque départementale 77

Adulte

JV VID



Nos jeux vidéo 70-90 : de la raquette de Pong au racket dans GTA, l'irrésistible ascension des jeux vidéo / raconté par Marcus, avec la complicité de Philippe Kieffer

Livre



[Marcus \(19..-20..\). Auteur](#) | [Kieffer, Philippe \(1954-....\). Auteur](#)

Edité par [Hors collection](#) - 2011

Cet album propose un tour d'horizon illustré de l'univers des jeux vidéo. Marcus, testeur de jeux depuis vingt ans, a rassemblé sa collection, ses archives et ses souvenirs pour une histoire commençant avec Tennis for two en 1958.

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (143 p.) ; illustrations en noir et en couleur ; 26 x 27 cm

Date de publication

2011

ISBN

978-2-258-09065-1

Sujets

- [Jeux vidéo -- 1970-....](#) 

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Médiathèque départementale 77

Adulte

JV VID



Jeu vidéo l'expo : entrons dans une nouvelle ère culturelle : l'album / coordination éditoriale Olivier Cariguel, Charlotte Court, Aude Mantoux et al.

Livre

[Audureau, William](#). Intervieweur

Edité par [La Martinière](#) - 2013

Présentation de l'histoire du jeu vidéo, de sa fabrication, des rapports qu'il entretient avec la société, etc. Avec la découverte d'une quinzaine de jeux vidéo, le jeu d'action et d'aventure Evoland, le jeu de tir Shootmania, et des interviews de plusieurs game designers français. Electre 2014

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

1 vol. (63 p.) ; illustrations en noir et en couleur ; 30 x 23 cm

Date de publication

2013

ISBN

978-2-7324-5991-2

Sujets

- [Jeux vidéo](#) -- [Catalogues d'exposition](#) ☐

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Médiathèque départementale 77

Adulte

JV ENT



Mes enfants sont accros aux jeux vidéo ! : guide de premiers secours à l'intention des parents déboussolés / Jean-Michel Oullion

Livre

[Oullion, Jean-Michel.](#) Auteur

Édité par [Les carnets de l'info](#) - 2008

Des conseils, des exemples et des témoignages pour dédramatiser l'inquiétude des adultes face aux comportements excessifs des jeunes en matière de jeux vidéo. Décrit les signes révélateurs de comportements à risque et propose un panorama des jeux vidéo et jeux en réseau pour comprendre leur succès. Examine les principaux préjugés sur les effets des jeux vidéo et présente des cas d'addiction.

Note

- Bibliogr. Lexique

Type de document

Livre

Langue

français

Description physique

191 p. ; ill. ; 21 x 14 cm

Date de publication

2008

ISBN

978-2-916628-27-1 ; 2-916628-27-4

Sujets

- [Jeux vidéo -- Utilisation -- Guides, manuels, etc.](#) ☐
- [Médias -- Jeunes publics](#) ☐
- [Jeux vidéo -- Addiction](#) ☐

Classification

[Arts et loisirs](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Médiathèque départementale 77

Adulte

JV OUL



Free Guy

DVD

Levy, Shawn (1968-....). Metteur en scène ou réalisateur. Producteur | Lieberman, Matt. Scénariste de film. Auteur adapté | Penn, Zak. Scénariste de film | Beck, Christophe. Compositeur

Édité par [The Walt Disney Company](#) - 2021

Un employé de banque, découvrant un jour qu'il n'est en fait qu'un personnage d'arrière-plan dans un jeu vidéo en ligne, décide de devenir le héros de sa propre histoire, quitte à la réécrire.

Note

- Prêt + Location
- Langue(s) principale(s) : Français, Anglais ; Sous-titres : Français

Type de document

DVD

Langue

français ; anglais

Description physique

1 DVD (110 min) PAL ; 16/9, Couleur, Dolby Digital 5.1

Date de publication

2021

Contributeurs

- Reynolds, Ryan (1976-....). Acteur
- Waititi, Taika (1975-....). Acteur
- Comer, Jodie. Acteur
- "Lil Rel" Howery, Milton. Acteur
- Keery, Joe. Acteur
- Ambudkar, Utkarsh. Acteur
- Richmond, George. Photographe
- Berlanti, Greg (1972-....). Producteur
- Kolbrenner, Adam. Producteur
- Rollins, Leslie E.. Directeur artistique

ISBN

871-74-18-59843-3

EAN

8717418598433

Sujets

- [Héros de jeux vidéo](#) ☐

Classification

[Film Adultes Fiction](#)

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Adulte

F LEV