



Gagne ton papa !

Jeu ou jouet

Perriolat, André et Jonathan. Auteur | Escapa, Stéphane. Illustrateur

Edité par GIGAMIC

Ce jeu est fait pour vous si vous cherchez un jeu pédagogique et amusant axé sur la logique et la géométrie dans l'espace. En duel, soyez le plus rapide à remplir votre espace avec les pièces imposées. En solo, formez un maximum de figures parmi les milliers de combinaisons possibles, réalisez même des figures en 3D ! Seul ou à 2, le plaisir du jeu sera au rendez-vous pour toute la famille ! Un jeu de logique et de construction incontournable !

Note

- Âge : 3 ans et plus Nombre de joueurs : 1 à 2 personnes Durée : 15 minutes

Type de document

Jeu de société

Langue

français

Description physique

1 plateau de jeu et 2 réglettes en bois - 18 pièces en bois - 18 cartes Penta - 21 planches d'exemples - Règle du jeu détaillée

Cotes

- R-ESAR GAG

Sections

Jeunesse

EAN

3421271314318

Genre

- Jeu éducatif

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

R-ESAR GAG



Kingdomino

Jeu ou jouet

Cathala, Bruno. Auteur | BOUQUET, Cyril. Illustrateur

Edité par Blue Orange

Vous incarnez un Seigneur en quête de terres pour étendre son Royaume. Champs de blé, lacs, montagnes, il vous faut tout explorer pour repérer les meilleures parcelles. Mais d'autres Seigneurs convoitent les mêmes terres que vous...

Note

- Âge : à partir de 8 ans, Nombre de joueurs : de 2 à 4 joueurs, Durée : 15 minutes,

Type de document

Jeu de société

Langue

français

Description physique

4 tuiles de départ, 4 château en 3D, 48 dominos, 8 rois en bois

Cotes

- R-ESAR

Sections

Jeunesse

Public visé

Tout public

Type de jeu

- Jeu de stratégie

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

R-ESAR



Affinity

Jeu ou jouet

 8 ans et plus

Jeux d'expression

BERNARD, Davy. Auteur | SAHUT, Jean-Philippe. Auteur |
LECLERCQ, Clément. Auteur

Edité par Gameflow

Un jeu coopératif où l'on crée ses propres phrases pour faire deviner ses émotions! Tous les joueurs en même temps reçoivent 1 carte émotion qu'ils gardent secrète ainsi que 3 cartes phrases de chaque couleur (sujet, action, complément). Chaque joueur, à partir des cartes dont il dispose, fabrique une phrase qui colle au mieux à l'émotion qu'il doit faire deviner. Quand les joueurs devinent l'émotion le jeton harmonie avance d'une case. Quand ils se trompent le jeton discordance avance d'une case. Certaines phrases sont évidentes et d'autres beaucoup moins car chaque joueur a sa représentation de ce qui est fun ou triste et parce qu'il faut faire avec les cartes de sa main. Un jeu créatif,



facilement modulable, qui suscite discussions et fous rires!

Note

- À partir de 8 ans
- Durée de 20 minutes
- De 3 à 8 joueurs

Type de document

Jeu de société

Langue

français

Description physique

180 cartes, 1 jeton discorde, 1 jeton harmonie, 3 jetons joker, 1 plateau d'émotion, 32 cartes émotion, 1 totem de la décision

Contributeurs

- HENNION, Roméo. Auteur
- FERRARO, Emma. Illustrateur

Cotes

- R exp

Sections

Jeunesse

Public visé

Tout public

Type de jeu

- Jeu de coopération

Genre de jeu vidéo

- 8 ans et plus

Classement COL

- Jeux d'expression

Contient

- 1 jeton Discorde
- 1 jeton Harmonie
- 1 plateau Émotion
- 3 jetons joker
- 1 Totem
- 32 cartes Émotion
- 60 cartes début de phrase
- 60 cartes milieu de phrase
- 60 cartes fin de phrase

Plus d'informations...

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

R exp



Platypus

Jeu ou jouet

 **8 ans et plus**

[Jeux d'expression](#)

[Walker-Harding, Phil. Auteur](#) | [Monsieur Dupont. Illustrateur](#)

Edité par [Matagot](#)

Acide? Dangereuse? Énervante? Une vendeuse de voitures ! Comestible? Rapide? Souple? Captain America ou une autruche? Dans Platypus, les joueurs coopèrent pour éliminer progressivement les mauvais mots, afin de trouver et d'identifier le Platypus grâce à leurs cartes Adjectif.

Note

- À partir de 8 ans
- Durée de 30 minutes
- De 3 à 8 joueurs

Type de document

Jeu de société

Langue

français

Cotes

- R exp

Sections

Jeunesse

Type de jeu

- Jeu de carte

Genre de jeu vidéo

- 8 ans et plus

Classement COL

- Jeux d'expression

Contient

- 1 jeton Explorateur
- 120 cartes Nom
- 150 cartes Adjectif
- 8 cartes Numéro
- 1 plateau de jeu

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

R exp



Mille Fiori

Jeu ou jouet

[Knizia, Reiner. Auteur](#) | [Lorenz, Stephan. Illustrateur](#) | [Gonzalez, Marina. Illustrateur](#)

Edité par [Schmidt](#)



Écrivez une page d'Histoire, fabriquez de la verrerie, faites du commerce et assurez-vous du soutien des habitants de la lagune. Découvrez les secrets de la fabrication du verre et, grâce à un mélange réussi de stratégie et de tactique, trouvez votre propre voie pour devenir le verrier le plus célèbre de la lagune.

Note

- Âge : 10 ans et plus,
- Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs,
- Durée : 60 à 90 minutes,

Type de document

Jeu de société

Langue

français

Cotes

- R-ESAR

Sections

Jeunesse

Public visé

9 - 13 ans

Type de jeu

- Jeu de plateau
- Jeu de stratégie

[Plus d'informations...](#)

Site

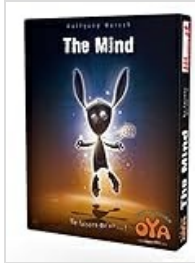
Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

R-ESAR



The Mind

Jeu ou jouet

[Warsch, Wolfgang.](#) Auteur | [Freudenreich, Olivier.](#) Illustrateur

Edité par [OYA](#)

Comment coopérer quand on ne peut communiquer d'aucune manière? Les cartes en main des joueurs doivent être posées en ordre croissant sur la table: qui pense avoir la plus petite carte la pose en premier et ainsi de suite. Cela semble impossible et pourtant... Est-ce un jeu, de la télépathie ou un tour de magie? En tout cas, The Mind est une expérience à vivre

Note

- Âge : à partir de 8 ans, Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs, Durée : 20 minutes,

Type de document

Jeu de société

Langue

français

Cotes

- R-ESAR

Sections

Jeunesse

Public visé

9 - 13 ans

Type de jeu

- Jeu de carte

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

R-ESAR



Dice Forge

Jeu ou jouet

Bonnessée, Régis. Auteur | BIBOUN. Illustrateur

Edité par Libellud



Dice Forge est un jeu de développement doté d'un matériel innovant : des dés aux faces amovibles. Dans ce jeu de dice crafting vous construisez vous-même votre dé. Lancez vos dés, gérez vos ressources, réalisez les épreuves avant vos adversaires et explorez les multiples stratégies pour remporter la victoire. Domptez le hasard des dés !

Note

- Âge : à partir de 10 ans, Durée : 45 minutes, Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs,

Type de document

Jeu de société

Langue

français

Description physique

1 plateau Temple avec étui, 1 plateau îles, 96 cartes, 1 jeton compte-tours, 8 dés et 108 faces, 4 inventaires de héros, 4 pions héros, 20 cubes de couleurs, 4 extensions de réserve, 20 jetons, 1 jeton premier joueur, 1 aide de Héros.

Cotes

- R-ESAR

Sections

Jeunesse

Public visé

9 - 13 ans

Type de jeu

- Jeu de stratégie
- Jeu de dés

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Mediatheque Les Sources Vives

Jeunesse

R-ESAR